**Пояснительная записка для проекта в Яндекс Лицее по PyGame – «Flappy bird».**

Идея о создании нашей версии легендарной игры «Flappy Bird» возникла не сразу, в силу малого количества времени мы искали идеи, которые были просты и интересны одновременно, учитывая то, что много идей уже занято. Но в итоге мы пришли к идее о создании нашей версии «Flappy bird». В такой игре мы стремились реализовать все то, что есть в оригинале (даже больше), т.е. аркада, счет и уровни. Также мы решили привнести свои изменения в идею, теперь это игра про птицу-клерка, которая живет в нуарных «каменных джунглях», целью которой является офис, куда она опаздывает.

**Цель:**

Создать игру на движке PyGame, где персонаж должен перепрыгивать препятствия, с подсчитыванием очков и сохранением прогресса.

**Модули, используемые для реализации цели:**

**PyGame –** движок для создания игр на языке python.

**Random** – модуль, используемый для генерации случайных значений.

**Time** – модуль, позволяющий работать со временем.

**Os** - предоставляет множество функций для работы с операционной системой.

**Sys** – модуль, расширяющий возможности взаимодействия со средой и системой компьютера.

Проект и прилежащие к нему пояснения созданы Варданяном Д.А. и Бабенко Ф.О. под руководством Галгановой Д.А.